



Программный продукт для поддержки изобретательской деятельности

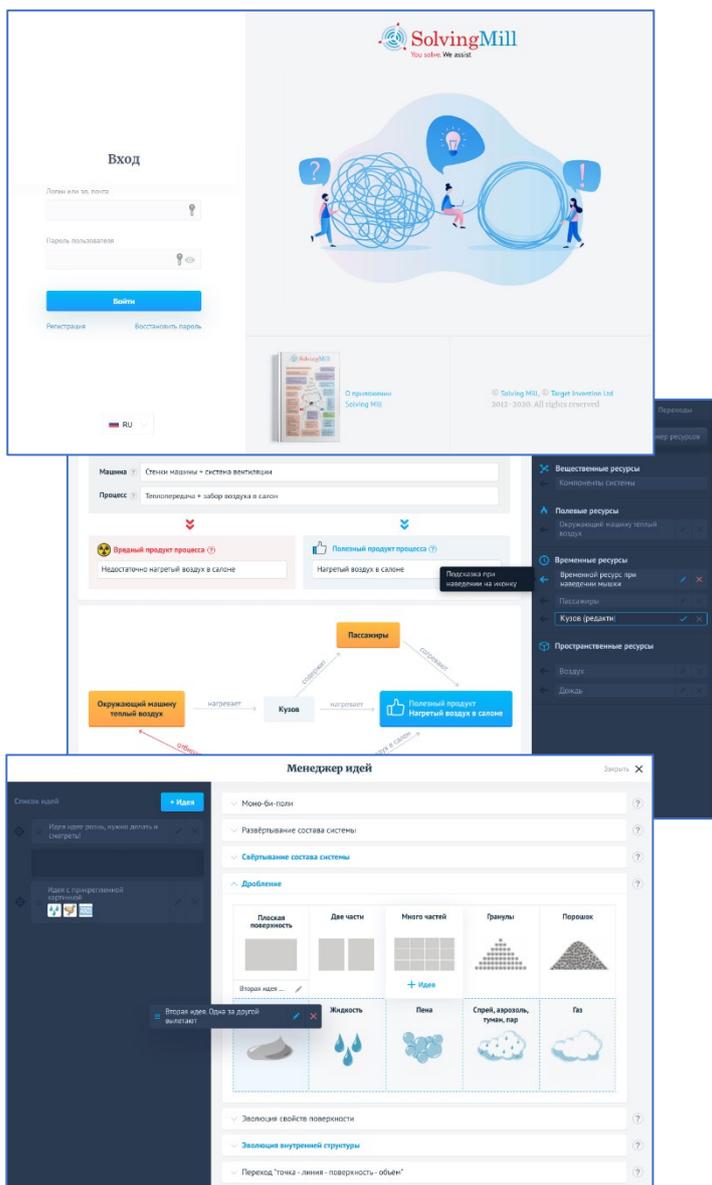
solving-mill.com

Тип

- CAI (Computer Aided Innovation | Автоматизация инновационных процессов)
- SaaS (Software as a Service | Облачное программное обеспечение)

Версия: 2.0

Разработка компании



Конкретная цель: решение задачи

- Софт предназначен для одной определённой цели: решение нетривиальных, изобретательских задач.

Зачем? – Чтобы получить преимущество в конкурентной борьбе

- Повышение функциональности продукта
- Снижение себестоимости продукта
- Устранение проблемных ситуаций на производстве

Эффективный маршрут к сильным решениям

- Софт построен на использовании инструментов ТРИЗ.
- Авторы разработки – решатели задач, изобретатели с опытом работы на «передовой» (Samsung, POSCO, Škoda, Midea и др.)
- Софт направляет пользователя к сильному решению наиболее эффективным (быстрым и результативным) маршрутом.
- Ядро структуры софта – это гибкий диалоговый темплейт, заполняя который пользователь, собственно, и решает задачу.
- Вся сопутствующая информация структурирована таким образом, чтобы эффективно поддерживать процесс решения.
- Даны подробные разборы задач (кейсы), выполненные консультантами-решателями.
- Поддержка командной работы над проектом

Из отзывов о SolvingMill

«Когда я начал работать с Solving Mill в этом году, я думал, что это ещё один инструмент для решения сложных задач. Но оказалось, это совершенно особенная вещь!

Вдохновение от логики – именно это случилось со мной в этом году. Логика вашей программы, вдохновила меня начать один из моих лучших и самых важных проектов.»

Abdulrhman



Для чего предназначен SolvingMill?

Назначение софта – поддержка процесса решения нетривиальных, изобретательских задач: от анализа проблемной ситуации до проверки эффективности полученного решения.

Эти задачи могут быть связаны с процессами разработки, производства, хранения, транспортировки, продажи продукции, организации работы предприятия, рекламы и т.п.

Алгоритм решения задач и инструменты программы универсальны для проблем из любых областей промышленности. Могут применяться для других областей деятельности, где возникают нетривиальные задачи.

Нетривиальные задачи не всегда получается решить традиционными способами, требуется решение, выходящее за пределы опыта и профессиональных компетенций решателя (так называемые изобретательские задачи).



Для кого предназначен SolvingMill?

Для инженеров, проектировщиков, исследователей, технологов, руководителей проектов, специалистов инновационных подразделений компании и т.п. Для всех тех, кто по роду деятельности сталкивается с необходимостью решать нетривиальные задачи.

Может применяться в учебных целях для студентов технических и других специальностей.

Что получает пользователь в результате работы с SolvingMill?

По завершению работы пользователь имеет:

- 🔍 решённую проблему;
- 🔍 зафиксированный процесс работы над проблемой в виде хорошо структурированных текстов, рисунков, схем*;
- 🔍 заготовку формулы изобретения, которая автоматически формируется на основе внесённых данных.

* Это не просто формальный отчёт по проекту, но документ, где изложена вся логика полученных решений и выводов – убедительные аргументы при защите полученных решений перед руководством.

Что является теоретической и методической основой SolvingMill?

Теоретическая основа: теория решения изобретательских задач (ТРИЗ) и смежные дисциплины.

Методическая основа: алгоритм исправления проблемных ситуаций (АИПС-2015).



Подробно методика изложена в книге «ОТСМ-ТРИЗ: подходы и практика применения : учеб.пособие / Н.А. Шпаковский. – М.: ИНФРА-М, 2018. – 504 с. – (Высшее образование: Специалист).

Что из ТРИЗ и системного анализа используется в SolvingMill?

Среди внедрённых в софт методов:

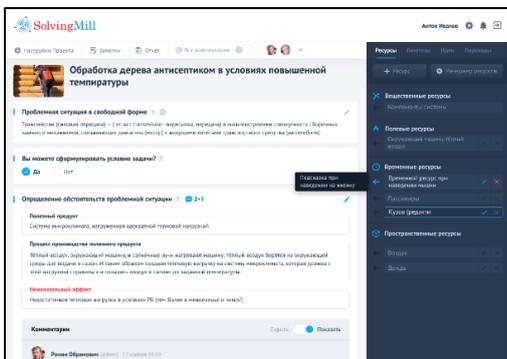
- 🔍 анализ процессов
- 🔍 структурно-функциональный анализ
- 🔍 моделирование элементарной технической системы
- 🔍 вредная система
- 🔍 причинно-следственный анализ
- 🔍 системный оператор
- 🔍 приёмы разрешения технических и физических противоречий
- 🔍 портрет ресурса
- 🔍 линии развития технических систем

Справочно также используются: вепольное моделирование, система стандартных решений, ММЧ (метод маленьких человечков) и пр.

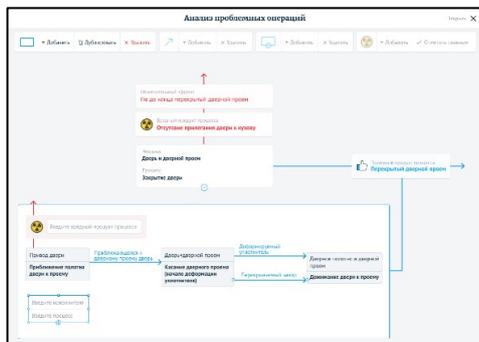


Как работать с SolvingMill?

Пользователь заполняет темплет (карту решения): помещает туда описания, иллюстрации, схемы, выводы и другой контент, который генерируется по ходу работы с задачей.



В операторах выполняются нужные действия. Результат работы в каждом из операторов помещается в темплет, а вся наработанная вспомогательная информация хранится внутри оператора, пользователь имеет к ней доступ в любой момент.



Предусмотрено автоматическое генерирование идей решения задачи.

Заполненный темплет даёт полную и наглядную информацию обо всех шагах работы с задачей. На основе темплейта формируется отчёт о ходе решения в формате html.

Какова стоимость доступа к SolvingMill?

Оплачиваемый период	помесячно	6 месяцев	1 год
Цена, USD	25	139	249

Спецпредложение для учебных заведений: ПО SolvingMill по цене 200 USD за плавающую лицензию в год + материалы учебного курса по ТРИЗ.

Смогут ли пользователи работать с SolvingMill без специального обучения?

Да. Пользователь решает задачу, отвечая на задаваемые программой вопросы на естественном языке. Значения используемых терминов и суть необходимых действий поясняются в подсказках к шагам. Дополнительно понять общую логику решения помогут проекты-примеры (кейсы) и справка с описанием используемых инструментов.

Кроме того, в софте имеются средства для выработки **навыка** решения задач. Повысить результативность выполнения проектов поможет дистанционный учебный курс «ТРИЗ-тренер».

triztrainer.ru

Курс построен на процессе решения задачи, который полностью соответствует алгоритму Solving Mill. Учащийся самостоятельно решает несколько десятков задач различной сложности – и каждое решение получает **обратную связь от преподавателя**. На каждый шаг процесса решения даны подробные инструкции, разъяснения и многочисленные примеры.

Свяжитесь с нами и получите предложение на совместное использование «ТРИЗ-тренер» и Solving Mill.

